

## Sillabo per Programmazione I

- Panoramica del C
  - Elementi di base del linguaggio
  - Forma generale di un programma
- Uso di un ambiente di programmazione e di un compilatore C
  - Editing di programmi
  - Compilazione
  - Esecuzione
  - Debugging
- Progetto top-down di un programma mediante un linguaggio strutturato
- Elementi di base
  - Dichiarazione, Assegnazione
- Strutture di controllo
  - Istruzioni condizionali
  - Istruzioni iterative
- Puntatori
  - Gestione dei puntatori
- Tipi strutturati
  - Array
  - Stringhe
  - Matrici
- Funzioni
  - Sintassi e semantica
  - Passaggio dei parametri
  - Programmazione modulare
  - Ricorsione e funzioni ricorsive
- Allocazione dinamica della memoria
- Strutture di dati
  - Implementazione di liste a puntatori
  - Implementazione di stack, code
- Operazioni di I/O
  - File ad accesso diretto e sequenziale
  - Gestione dei file